カプコン史上最強システム

CP SYSTEM Ⅲ

新登場!!

アニメーションでしか表現不可能なイマジネーションの世界。
CP-SYSTEMⅢのハイスペックはクリエイターの空想を実現する...

滑らかなアニメーションを実現する大容量メモリ

実装メモリ倍増と圧縮効率のアップによりCP-SYSTEMⅡの
4倍もの大容量を実現しました。
パターン数の多い滑らかなアニメーションが可能です。

表現力を加速する高性能グラフィックエンジン

CP-SYSTEMⅡの同時発色数4,000色を遥かに凌ぐ33,000色!
グラデーションや中間色を多用したリアルなグラフィックも思いのまま。

高度な処理をものともしない超速CPU

ゲーム中に行われる当たり判定や思考ルーチンなど高度な処理も
CP-SYSTEMⅡ比4倍の高速CPUなら楽々。さらに高度な処理が可能です。

音飛び、ロード待ちの心配無用の新CD-ROMシステム

一度ソフトを読み込むと基板上のメモリに書き込まれる新システム。
ゲーム中にゲームデータをアクセスすることは一切ありませんので、
音飛びやロード待ちは起こりません。

（詳しくは裏面をご覧ください。）

コンパクト&
大容量

CAPCOM®

表現力の新たなるステージへ！
このハイスペックはクリエイター達のイマジネーションを進化させる！

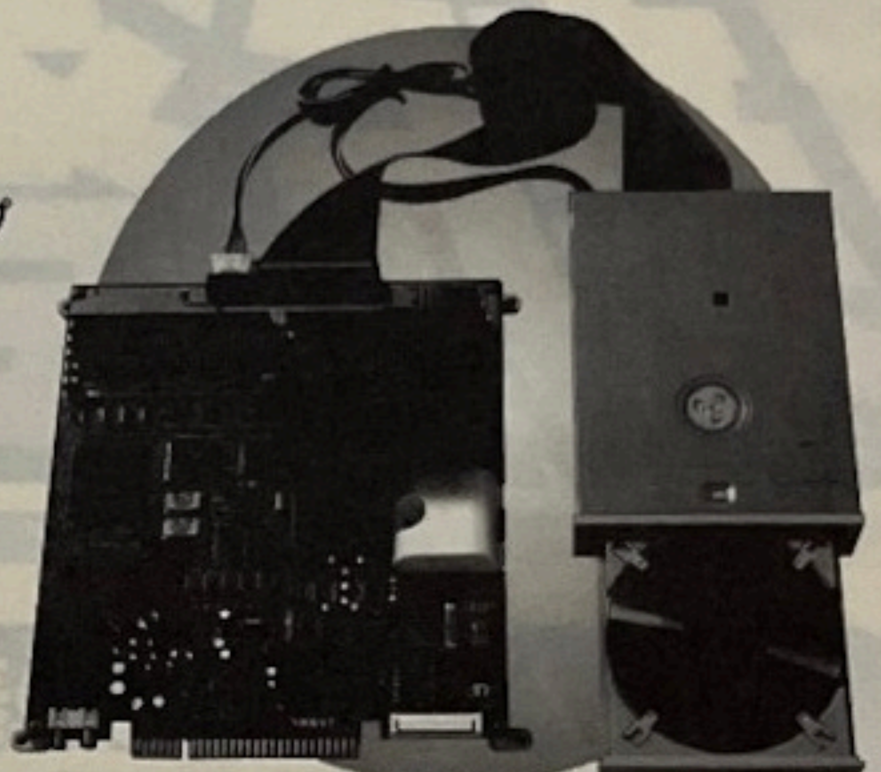
音飛び、ロード待ちなしで大容量？いいとこ取りのCD-ROMシステムって？

いいとこ その1 基板に一括読み込み。

ソフト購入時に基板上の大容量メモリに一括読み込み。
ゲーム中にゲームデータの読み込みは起こりません。
イライラするロード待ちや振動によるトラブルはありません。
基板上のデータは電源を切られても記憶されているのでソフトを交換しない限り通常の基板のようにお使いいただけます。

いいとこ その2 保管、交換がラクチン。

ソフトの入れ替えは、CD-ROMとセキュリティチップ（カセットタイプ）の交換のみで簡単にでき、
使用しないソフトは省スペースに保管できます。



いいとこ その3 CD-ROMドライブを自由に配置。

縦置き、横置き自由自在のレイアウトフリー。
接続ケーブルは1メートル。
（取り付け金具、ケーブルは付属しております。）

グラフィックをハイスペックに進化！

	CP-SYSTEM Ⅱ	CP-SYSTEM Ⅲ
キャラクタ色数	16色	256色
色パレット数	32パレット	512パレット
同時画面発色数	4096色	32768色
オブジェクト表示量	900個（16×16）	1024個（64×64）
スクロール面数	3面	5面
最大データ量	322Mbit	772Mbit
特殊効果例		ラインスクロール ラインズーム フレーム拡大縮小 フェードイン・フェードアウト オブジェクト拡大縮小 影 半透明、他
消費電流　5V	3.6A	1.7A
消費電流　12V	0.8A	0.5A

→ 16倍
→ 16倍
→ 8倍
→ 18倍

グラフィックエンジン
大幅強化!!

基板サイズ
270×241.5mm

CD-ROMドライブサイズ
42(H)×150(W)×210(D)mm

株式会社カプコン AM販売事業部　国内販売グループ
西日本販売チーム　〒540　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号　TEL(06) 920-3633　FAX(06) 920-5133
東日本販売チーム　〒163-02　東京都新宿区西新宿2丁目6番1号（新宿住友ビル43階）　TEL(03)3340-0730　FAX(03)3340-0701
OP事業部　レンタルグループ
〒540　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号　TEL(06) 920-3631　FAX(06) 920-3632